



Castilla-La Mancha

Consejería de Educación, Cultura y Deportes.
I.E.S. VICENTE CANO
C/ Encuentros s/n
13710 Argamasilla de Alba (Ciudad Real)
Teléfono: 926539520. Fax: 926-539530.
e-mail: 13005278.ies@edu.jccm.es
Web: <http://ies-vicentecano.centros.castillalamancha.es/>



1º ESO

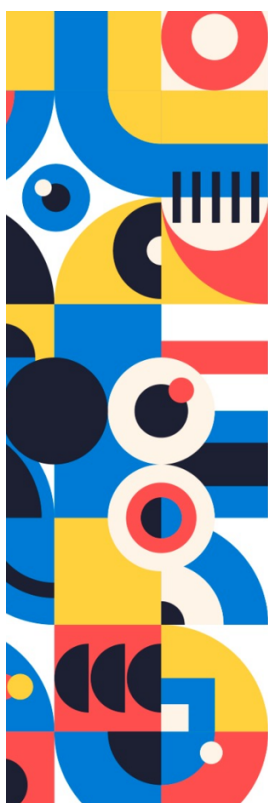
TALLER DE EMPRENDIMIENTO Y FINANZAS PERSONALES

El Taller de Emprendimiento y Finanzas Personales pretende desarrollar vuestro espíritu emprendedor, con la intención de contribuir a la construcción de una sociedad cuyos ciudadanos estén preparados para responder a los retos que plantea un entorno cada vez más complejo.

Se inicia al alumnado en el mundo de la economía y la denominada cultura financiera, es decir, en la adquisición de un conocimiento sobre los conceptos básicos de la economía: desempleo, inflación, tipo de interés, fraude y economía sumergida, entre otros. Se pretende que como consumidores que sois, podáis tomar decisiones informadas en el ámbito económico para ello veremos temas como el dinero, la importancia del ahorro para construir vuestro futuro, los impuestos que pagáis cuando vais a la cafetería o cuando compráis cualquier cosa en vuestro día a día.

Además, tendremos una primera toma de contacto con los documentos económicos más habituales de una economía familiar, como facturas, contratos de compraventa, de suministro, de seguro, de alquiler y algún impuesto, entre otros. Para ello trabajaremos dinámicas para el fomento de la creatividad y el espíritu emprendedor, mediante el visionado de vídeos, películas, juegos, lectura de artículos de prensa de actualidad y trabajos en equipo.

PROYECTOS DE ARTES PLÁSTICAS Y VISUALES



1º ESO

PROYECTOS DE ARTES PLÁSTICAS Y VISUALES

ES UN ESPACIO DE CREACIÓN, EXPERIMENTACIÓN Y EXPRESIÓN, DONDE APRENDEREMOS DE FORMA PRÁCTICA HERRAMIENTAS Y TÉCNICAS ARTÍSTICAS QUE PERMITIRÁN BUSCAR SOLUCIONES CREATIVAS A DIFERENTES PLANTEAMIENTOS.

- 1 Aprenderemos en qué consiste el Proceso Creativo, sus fases, desarrollaremos diferentes estrategias creativas para resolución de problemas, pensamiento divergente y Visual thinking.
- 2 El arte para entender el mundo, conoceremos diferentes manifestaciones y creaciones artísticas, tanto plásticas como audiovisuales, publicitarias, de diseño o de arquitectura.
- 3 Experimentación con técnicas artísticas.
- 4 Proyectos artísticos interdisciplinares, relacionando nuestra actividad artística con otras disciplinas que pueden ser las científicas y relacionadas con la ecología y la sostenibilidad (proyectos STEAM), y también relacionadas con las humanidades. Promoviendo la implicación y participación activa en las propuestas del Centro, del entorno y de la Comunidad educativa.

PLANIFICACIÓN FLEXIBLE Y DINÁMICA DE LOS SABERES BÁSICOS PARA EL TRABAJO INTERDISCIPLINAR, DESPIERTA Y DINAMIZA LA IMAGINACIÓN Y LA CREATIVIDAD
POTENCIA LA EXPRESIÓN CONCEPTUAL Y EMOCIONAL A TRAVÉS DE PROCEDIMIENTOS PLÁSTICOS
ANÁLISIS Y REFLEXIÓN, DESDE LA MIRADA ARTÍSTICA, DEL MUNDO QUE NOS RODEA