Consejería de Educación, Cultura y Deportes.
I.E.S. VICENTE CANO
C/ Encuentros s/n
13710 Argamasilla de Alba (Ciudad Real)
Teléfono: 926539520. Fax: 926-539530.
e-mail: 13005278.ies@edu.jccm.es
Web: http://ies-vicentecano.centros.castillalamancha.es/

1º ESO

TALLER DE EMPRENDIMIENO Y FINANZAS PERSONALES

El Taller de Emprendimiento y Finanzas Personales pretende desarrollar vuestro espíritu emprendedor, con la intención de contribuir a la construcción de una sociedad cuyos ciudadanos estén preparados para responder a los retos que plantea un entorno cada vez más complejo.

Se inicia al alumnado en el mundo de la economía y la denominada cultura financiera, es decir, en la adquisición de un conocimiento sobre los conceptos básicos de la economía: desempleo, inflación, tipo de interés, fraude y economía sumergida, entre otros. Se pretende que como consumidores que sois, podáis tomar decisiones informadas en el ámbito económico para ello veremos temas como el dinero, la importancia del ahorro para construir vuestro futuro, los impuestos que pagáis cuando vais a la cafetería o cuando compráis cualquier cosa en vuestro día a día.

Además, tendremos una primera toma de contacto con los documentos económicos más habituales de una economía familiar, como facturas, contratos de compraventa, de suministro, de seguro, de alquiler y algún impuesto, entre otros. Para ello trabajaremos dinámicas para el fomento de la creatividad y el espíritu emprendedor, mediante el visionado de vídeos, películas, juegos, lectura de artículos de prensa de actualidad y trabajos en equipo.

PROYECTOS DE ARTES PLASTICAS Y VISUALES

Proyecto de Artes plásticas y audiovisuales

Optativa para 1º de ESO que nos acerca al proceso de creación artística y nos enseña a trabajar con técnicas secas (dibujo), húmedas (pintura), volumen (escultura) y digitales, para sentar las bases de lo que trabajaremos en cursos posteriores y desarrollar la creatividad.

Aprenderemos a analizar el entorno de forma critica y, sobre todo, a elaborar producciones artísticas propias, desarrollando la creatividad y experimentando con técnicas tradicionales y digitales.

Contenidos:

Las fases del proyecto, el arte en el entorno y como medio de expresión, técnicas plásticas, técnicas audiovisuales, trabajos artísticos para modificar espacios escolares.

Desarrollo:

La asignatura funcionará a modo de taller, trabajando principalmente en clase en proyectos tanto individuales como colectivos. Desarrollando diferentes proyectos en cada uno de los bloques de contenidos.