



Castilla-La Mancha

Consejería de Educación, Cultura y Deportes.
I.E.S. VICENTE CANO
C/ Encuentros s/n
13710 Argamasilla de Alba (Ciudad Real)
Teléfono: 926539520. Fax: 926-539530.
e-mail: 13005278.ies@edu.jccm.es
Web: <http://ies-vicentecano.centros.castillalamancha.es/>



2º ESO

INICIACIÓN A LA ACTIVIDAD EMPRENDEDORA Y EMPRESARIAL (IAEE)

La asignatura Iniciación a la Actividad Emprendedora y Empresarial es una materia específica, a la que el alumnado podrá optar en alguno de los cursos que constituyen el primer ciclo de la Educación Secundaria Obligatoria (ESO).

Se enmarca dentro del conjunto de asignaturas que persiguen que nuestros alumnos alcancen capacidades relacionadas con la creatividad y espíritu innovador, la valoración de las ideas como motor para detectar oportunidades de negocios viables y sostenibles y el desarrollo de una cultura financiera básica que les permita actuar con responsabilidad tanto en su vida personal como laboral.

En un entorno cambiante y globalizado como el que vivimos, es necesario que nuestros alumnos obtengan, a través de una formación permanente, los recursos necesarios para poder adaptarse a los cambios socio-económicos y retos de las nuevas tecnologías.

CULTURA CLÁSICA

La asignatura de Cultura Clásica busca **conocer la civilización grecorromana para entender mejor la cultura occidental actual**, por lo que está recomendada para el alumnado de cualquier rama. También nos ayuda a comprender mejor la lengua y el vocabulario científico por el estudio de las raíces griegas y latinas más importantes, así como el uso de latinismos.

CONTENIDO: Mitología y religión (dioses, héroes, heroínas y prácticas religiosas); deporte, juegos olímpicos y ocio (gladiadores, carreras de caballos, teatro); sociedad antigua (educación, nacimiento, muerte y matrimonio); arte (arquitectura, escultura, mosaico y obras de ingeniería); la lengua y la escritura (origen, tipos y evolución), así como raíces griegas y latinas en las ciencias y en el vocabulario habitual. **METODOLOGÍA:** el material es digital y estará colgado en el aula, apoyado con videos, películas y lecturas de interés. El trabajo en clase es fundamental, se trata sobre todo de actividades y talleres guiados que haremos en clase. Hay variedad en los sistemas de evaluación: la parte teórica se evaluará por medio de Kahoot, Baamboozle y otras plataformas; por otro lado, se sumará la participación en clase y la realización de actividades. **DATOS DE INTERÉS:** en Cultura Clásica celebraremos algunas festividades romanas como Lemuria (día de los muertos), Saturnalia (navidad), Matronalia (día de la madre), Lupercalia (día de San Valentín) a la romana. Cada trimestre se realiza un gran proyecto STEAM relacionado preferentemente con asignaturas de ciencias. Además, En esta materia aprendemos a utilizar las TIC (Word, Powerpoint, Canva, Padlet y otros programas de interés) para realizar todos esos proyectos STEAM.