



2º ESO

DESARROLLO DIGITAL

¿Qué es?

La materia de Desarrollo Digital busca enseñar a los estudiantes a usar herramientas digitales de forma crítica, consciente e informada para participar de manera segura, ética y responsable en el mundo digital, reflexionando sobre sus derechos, obligaciones y posibilidades.

¿Qué hacemos?

En esta materia trabajamos los siguientes bloques:

- A. Uso de entornos virtuales en el aula, seguridad, acceso a contenidos y comunicaciones.
- B. Búsquedas en Internet, motores de búsqueda, credibilidad de información y propiedad intelectual.
- C. Diseño y producción digital, procesadores de textos, presentaciones y edición de imagen, sonido y vídeo.
- D. Programación creativa, introducción a la programación, secuencia de ejecución y manejo de imágenes, sonidos y animación de objetos, y colaboración en proyectos.

¿Por qué elegir esta materia?

La materia de Desarrollo Digital enseña habilidades digitales prácticas útiles en estudios posteriores y futura carrera profesional, especialmente en Bachillerato y Formación Profesional. Casi todas las materias de estas vías formativas requieren el uso de herramientas digitales.

CULTURA CLÁSICA

La asignatura de Cultura Clásica busca **conocer la civilización grecorromana para entender mejor la cultura occidental actual**, por lo que está recomendada para el alumnado de cualquier rama. También nos ayuda a comprender mejor la lengua y el vocabulario científico por el estudio de las raíces griegas y latinas más importantes, así como el uso de latinismos.

CONTENIDO: Mitología y religión (dioses, héroes, heroínas y prácticas religiosas); deporte, juegos olímpicos y ocio (gladiadores, carreras de caballos, teatro); sociedad antigua (educación, nacimiento, muerte y matrimonio); arte (arquitectura, escultura, mosaico y obras de ingeniería); la lengua y la escritura (origen, tipos y evolución), así como raíces griegas y latinas en las ciencias y en el vocabulario habitual.

METODOLOGÍA: el material es digital y estará colgado en el aula, apoyado con videos, películas y lecturas de interés. El trabajo en clase es fundamental, se trata sobre todo de actividades y talleres guiados que haremos en clase. Hay variedad en los sistemas de evaluación: la parte teórica se evaluará por medio de Kahoot, Baamboozle y otras plataformas; por otro lado, se sumará la participación en clase y la realización de actividades.

DATOS DE INTERÉS: en Cultura Clásica celebraremos algunas festividades romanas como Lemuria (día de los muertos), Saturnalia (navidad), Matronalia (día de la madre), Lupercalia (día de San Valentín) a la romana. Cada trimestre se realiza un gran proyecto STEAM relacionado preferentemente con asignaturas de ciencias. Además, En esta materia aprendemos a utilizar las TIC (Word, Powerpoint, Canva, Padlet y otros programas de interés) para realizar todos esos proyectos STEAM.